## МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Кемеровский государственный институт культуры Факультет визуальных искусств Кафедра декоративно-прикладного искусства и современного интерьера

## МАКЕТИРОВАНИЕ Рабочая программа дисциплины

# Направление подготовки

54.03.02 Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы

#### Профиль подготовки

Художественно-декоративное оформление интерьера

Квалификация (степень) выпускника Бакалавр

Форма обучения **Очная** 

Рабочая программа дисциплины (модуля) разработана, в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 54.03.02 Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы, профиль «Художественно-декоративное оформление интерьера» квалификация (степень) выпускника бакалавр.

Утверждена на заседании кафедры декоративно-прикладного искусства от 26.05.2022 протокол № 10.

Переутверждена на заседании кафедры декоративно-прикладного искусства от 26.05.2023 протокол № 10.

Переутверждена на заседании кафедры декоративно-прикладного искусства от 28.05.2024 протокол № 9а.

Переутверждена на заседании кафедры декоративно-прикладного искусства и современного интерьера от 05.05.2025 г., протокол № 10

Рекомендована к размещению на сайте Кемеровского государственного института культуры «Электронная информационно-образовательная среда КемГИК» по web-адресу http://edu2020.kemguki.ru (26.05.2022 протокол № 10.)

Макетирование: рабочая программа дисциплины для обучающихся по направлению подготовки 54.03.02 Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы, профилю «Художественно-декоративное оформление интерьера», квалификация (степень) выпускника «бакалавр» / О.А. Беляева. – Кемерово: Кемеров. гос. ин-т культуры, 2025. – 15 с. – Текст: непосредственный.

**Автор (Составитель):** Беляева О.А.

#### Содержание рабочей программы дисциплины

- 1. Цели освоения дисциплины
- 2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы бакалавриата
- 3. Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения основной профессиональной образовательной программы
- 4. Объем, структура и содержание дисциплины
- 4.1. Объем дисциплины
- 4.2. Структура дисциплины
- 4.3. Содержание дисциплины
- 5. Образовательные и информационно-коммуникационные технологии
- 5.1 Образовательные технологии
- 5.2 Информационно-коммуникационные технологии обучения
- 6. Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы (СР) обучающихся
- 7. Фонд оценочных средств
- 8. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины
- 8.1. Основная литература
- 8.2. Дополнительная литература
- 8.3. Ресурсы информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»
- 8.4. Программное обеспечение и информационные справочные системы
- 9. Материально-техническое обеспечение дисциплины
- 10. Особенности реализации дисциплины для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья
- 11. Список (перечень) ключевых слов

#### 1.Цели освоения дисциплины

- овладение методами и средствами макетирования и объемного моделирования средовых объектов и их элементов.

## 2.Место дисциплины в структуре ОПОП бакалавриата

Дисциплина относиться к части, формируемой участниками образовательных отношений. Базируется на приобретенных знаниях и умениях по таким дисциплинам как: начертательная геометрия, цветоведение, пропедевтика и история искусств. Содержание дисциплины служит основой для освоения дисциплин: художественное конструирование, компьютерная графика интерьера, практика по получению первичных умений навыков научно-исследовательской деятельности и т.д.

Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций (УК, ОПК, ПК) и индикаторов их достижения.

Код и наименование	Индикаторы достижения компетенций					
компетенции	знать	уметь	владеть			
ПК-2. Способен владеть	- методы ведения	- использовать	- навыками работы			
навыками линейно-	и выполнения	различные	в различных			
конструктивного	линейно-	художественные и	графических и			
построения и основами	конструктивного	декоративные	декоративных			
живописи, навыками	построения	приемы в работе	техниках для			
скульптора,	изображения, в	над созданием	разработки образов			
современной шрифтовой	том числе и	изображений и	по формированию			
культуры, приемами	шрифтовых форм,	проектов,	функционального			
работы в макетировании	для его	конструктивных	пространства, их			
и моделировании,	последующей	макетов и образов	визуализации в			
приемами работы с	обработки	в материале для	проекте,			
цветом и цветовыми	различными	оформления	конструкции и			
композициями.	техниками;	различных	макете с учетом их			
	- методы	функциональных	последующего			
	организации и	пространств и	воплощения в			
	декорирования	наполняющих его	материале.			
	функционального	прикладных				
	пространства и	изделий;				
	моделирования	- использовать				
	формы	знания о работе с				
	наполняющих его	цветом,				
	объектов;	комбинировании				
	- основы	его оттенков в				
	художественного	различные				
	конструирования	колористические				
	и макетирования	карты.				
	для					
	моделирования					
	объектов,					
	наполняющих					
	организуемое					
	функциональное					
	пространство;					
	- методы и					
	приемы работы с					
	цветом,					

	T		
	составления		
	цветовых		
	композиций,		
	комбинирования		
	ИХ В		
	колористические		
	карты.		
ПК-3. Способен к	- типы и виды	- осуществлять	- навыками
организации проектной	композиции для	эскизирование,	применения
работы, определению	создания на	определять главное	различных
набора возможных	основе	в работе,	графических техник
решений согласно	разработанных	корректировать	и проектных
сформулированным	образов	созданное	методов,
задачам, подходов к	художественно-	изображение и	выполнения
выполнению проекта;	конструкторских	формировать	чертежей при
Готовность, к разработке	и проектных	чистовой вариант	визуализации
проектных идей,	решений для	проекта с учетом	образов в проекте,
созданию комплексных	функционального	ранее	оформления
функциональных и	пространства и	сформулированных	конструкторских
композиционных	изделий	задач;	решениях и макетов
решений.	декоративно-	- применять	для формирования
Pemerin	прикладного	знания по	функционального
	искусства;	эргономике и	пространства и
	- факторы	•	объектов
	эргономики и	выполнять	декоративно-
	антропометрии,	различные чертежи	прикладного
	важные в	и графические	искусства.
	процессе	построения с	искусства.
	-	учетом стандартов	
	организации	и требований;	
	функционального пространства или	=	
	1 1	- использовать	
	его	графические	
	декорирования,	программы и	
	выполнения	редакторы для	
	чертежей;	моделирования	
	- функциональные	декоративных	
	возможности	объектов и	
	различных	организации	
	графических	пространства.	
	программ и		
	редакторов по		
	моделированию		
	формы и		
	организации		
	пространства.		

Профессиональные	Обобщенные трудовые функции	Трудовые функции
стандарты		

01.001	Педагогическая	деятел	льность	ПО	Педагогическа	я
Профессиональный	проектированию	И	реализа	ции	деятельность	ПО
стандарт «Педагог	основных	образ	вователы	ных	реализации	программ
(педагогическая	программ				начального	общего
деятельность в сфере					образования.	
дошкольного, начального					Педагогическа	я
общего, основного					деятельность	ПО
общего, среднего общего					реализации	программ
образования)					основного и	среднего
(воспитатель, учитель)»					общего образо	вания

## 4 Объем, структура и содержание дисциплины (модуля)

#### 4.1. Объем дисциплины (модуля)

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 2 зачетных единицы, 72 академических час.

Для студентов очной формы обучения предусмотрено 36 часов контактной (аудиторной) работы с обучающимися (2 часов лекций, 34 часов — практических занятий) и 9 часов самостоятельной работы. 10 часов (30 %) аудиторной работы проводится в интерактивных формах.

## 4.2. Структура дисциплины

No	Разделы/темы		Виды учебной работы,			Интеракт.	CPO
$\Pi/\Pi$	дисциплины		включая самостоятельную			формы	
			работу студентов и			обучения	
			трудоем	кость (в ч	acax)		
			лекции	семин.	Индив.		
		d		(практ.)	занятия		
		SCT		занятия			
		Семестр					
1	2	3	4		7	0	
1	2	_	4		7	8	
1	**	1	ы макети	-	1	T	
1.1.	Инструменты и	1	1	4	-		-
	материалы,						
	применяемые в						
	макетировании						
1.2.	Приемы	1	1	10/3*	-	Мастер-	3
	формообразования в					класс	
	макетировании						
2		Пра	ктическо	е макети	рование		
2.1.	Композиционные	1		10/3*	-	Мастер-	3
	приемы в					класс	
	макетировании.						
	Принципы						
	условности,						
	обобщения и						
	масштаба						
2.2.	Особенности	1		10/4*	-	Мастер-	3
	макетирования					класс	
	архитектурных и						
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	•	1	ı		ı	

интерьерных объектов				
Всего часов в интерактивной форме: 10				
Итого 72 Экзамен 27	2	34		9

## 4.3 Содержание дисциплины

№ п/п	Содержание	Результаты обучения	Виды оценочных	
	дисциплины		средств; формы текуще	
	(Разделы. Темы)		контроля,	
			промежуточной	
			аттестации.	
Раздел	1. Основы макетировани	ия		
1.1.	Инструменты и	Формируемые компетенции.	: Проверка	
	материалы,	ПК-2. Способен владеть на	выкамирезультатов	
	применяемые в	линейно-конструктивного	практических	
	макетировании.	построения и основами	заданий	
	Характеристика	живописи, навыками скул	ъптора,	
	инструментов и	современной шрифтовой кул	льтуры,	
	материалов,	приемами работы в		
	используемых для	макетировании и моделиро	овании,	
	создания	приемами работы с цве	том и	
	макетов различного	цветовыми композициями.		
	назначения.	В результате изучения	темы	
1.2.	Приемы	студент должен:	Проверка	
	формообразования в	<b>Знать:</b> - методы веден	μ - 2	
	макетировании.		инейно-практических	
	Способы и методы	конструктивного пост	гроениязаданий	
	÷	,	сле и	
		шрифтовых форм, для		
	Виды и особенности	последующей обр	работки	
		различными техниками;		
	Способы	- методы организаци	и и	
		декорирования функциона	ального	
	составляющих макета из		•	
	бумаги.	формы наполняющих его объ		
		- основы художеств		
		конструирования и макетир		
		для моделирования об	ъектов,	
		наполняющих органи	изуемое	
		функциональное пространство		
		- методы и приемы работы с і	- I	
		составления цветовых компо	озиций,	
		комбинирования их	В	
		колористические карты.		
		Уметь:		

- использовать различные художественные декоративные приемы в работе над созданием изображений проектов, И конструктивных макетов и образов в оформления материале ДЛЯ различных функциональных пространств и наполняющих его прикладных изделий;
- использовать знания о работе с цветом, комбинировании его оттенков в различные колористические карты

#### Владеть:

- навыками работы в различных графических и декоративных техниках для разработки образов по формированию функционального пространства, их визуализации в проекте, конструкции и макете с учетом их последующего воплощения в материале.

ПК-3. Способен организации проектной работы, определению набора возможных решений согласно сформулированным задачам. подходов к выполнению проекта; готовностью К разработке идей, созданию проектных комплексных функциональных и композиционных решений.

#### Знать:

- типы и виды композиции для создания на основе разработанных образов художественноконструкторских проектных решений функционального ДЛЯ пространства И изделий декоративно-прикладного искусства; факторы эргономики антропометрии, важные в процессе организации функционального пространства или его декорирования, выполнения чертежей;
- функциональные возможности различных графических программ и редакторов по моделированию формы и организации пространства. Уметь:

		T	1
		- осуществлять эскизирование,	
		определять главное в работе,	
		корректировать созданное	
		изображение и формировать	
		чистовой вариант проекта с учетом	
		ранее сформулированных задач;	
		- применять знания по эргономике и	
		антропометрии, выполнять	
		различные чертежи и графические	
		построения с учетом стандартов и	
		требований;	
		- использовать графические	
		программы и редакторы для	
		моделирования декоративных	
		объектов и организации	
		пространства.	
		Владеть:	
		- навыками применения различных	
		<u> </u>	
		графических техник и проектных	
		методов, выполнения чертежей при	
		визуализации образов в проекте,	
		оформления конструкторских	
		решениях и макетов для	
		формирования функционального	
		пространства и объектов	
		декоративно-прикладного искусства.	
	гл 2. Практическое макет	Ī	
2.1.	Композиционные	, ,	Проверка
	приемы в	ПК-2. Способен владеть навыками	F •
	макетировании.	1.2	практических
	Принципы условности,	построения и основами	заданий
	обобщения и	живописи, навыками скульптора,	
	Масштаба.	современной шрифтовой культуры,	
	Формообразование.	приемами работы в	
	Приемы и методы.	макетировании и моделировании,	
2.2.	Особенности	приемами работы с цветом и	Проверка
	макетирования	цветовыми композициями.	результатов
	-		
	архитектурных и	В результате изучения темы	-
	архитектурных и и и и и и и и и и и и и и и и и и и	студент должен:	практических заданий,
	архитектурных и	студент должен:	-
	архитектурных и и и и и и и и и и и и и и и и и и и	студент должен:	заданий, Экзамен
	архитектурных и интерьерных объектов. Создание архитектурных	студент должен: <b>Знать:</b> - методы ведения и	заданий, Экзамен
	архитектурных и интерьерных объектов. Создание архитектурных	<i>студент должен:</i> <b>Знать:</b> - методы ведения и выполнения линейно-	заданий, Экзамен
	архитектурных и интерьерных объектов. Создание архитектурных	студент должен:  Знать: - методы ведения и выполнения линейно-конструктивного построения	заданий, Экзамен
	архитектурных и интерьерных объектов. Создание архитектурных	студент должен:  Знать: - методы ведения и выполнения линейно-конструктивного построения изображения, в том числе и	заданий, Экзамен
	архитектурных и интерьерных объектов. Создание архитектурных	студент должен:  Знать: - методы ведения и выполнения линейно-конструктивного построения изображения, в том числе и шрифтовых форм, для его	заданий, Экзамен
	архитектурных и интерьерных объектов. Создание архитектурных	студент должен:  Знать: - методы ведения и выполнения линейно-конструктивного построения изображения, в том числе и шрифтовых форм, для его последующей обработки	заданий, Экзамен
	архитектурных и интерьерных объектов. Создание архитектурных	студент должен:  Знать: - методы ведения и выполнения линейно-конструктивного построения изображения, в том числе и шрифтовых форм, для его последующей обработки различными техниками;	заданий, Экзамен
	архитектурных и интерьерных объектов. Создание архитектурных	студент должен:  Знать: - методы ведения и выполнения линейно-конструктивного построения изображения, в том числе и шрифтовых форм, для его последующей обработки различными техниками; - методы организации и	заданий, Экзамен
	архитектурных и интерьерных объектов. Создание архитектурных	студент должен:  Знать: - методы ведения и выполнения линейно-конструктивного построения изображения, в том числе и шрифтовых форм, для его последующей обработки различными техниками; - методы организации и декорирования функционального пространства и моделирования	заданий, Экзамен
	архитектурных и интерьерных объектов. Создание архитектурных	студент должен:  Знать: - методы ведения и выполнения линейно-конструктивного построения изображения, в том числе и шрифтовых форм, для его последующей обработки различными техниками; - методы организации и декорирования функционального пространства и моделирования формы наполняющих его объектов;	заданий, Экзамен
	архитектурных и интерьерных объектов. Создание архитектурных	студент должен:  Знать: - методы ведения и выполнения линейно-конструктивного построения изображения, в том числе и шрифтовых форм, для его последующей обработки различными техниками; - методы организации и декорирования функционального пространства и моделирования	заданий, Экзамен

для моделирования объектов, наполняющих организуемое функциональное пространство;

 методы и приемы работы с цветом, составления цветовых композиций, комбинирования их в колористические карты.

#### Уметь:

- использовать различные художественные декоративные И приемы в работе над созданием изображений проектов, конструктивных макетов и образов в материале оформления ДЛЯ различных функциональных пространств и наполняющих его прикладных изделий;
- использовать знания о работе с цветом, комбинировании его оттенков в различные колористические карты

#### Владеть:

- навыками работы в различных графических и декоративных техниках для разработки образов по формированию функционального пространства, их визуализации в проекте, конструкции и макете с учетом их последующего воплощения в материале.

Способен ПК-3. организации проектной работы, определению набора возможных решений согласно сформулированным задачам, подходов к выполнению проекта; готовностью К разработке проектных идей, созданию комплексных функциональных и композиционных решений.

#### Знать:

типы и виды композиции для создания на основе разработанных образов художественноконструкторских проектных решений ДЛЯ функционального пространства изделий декоративно-прикладного искусства; факторы эргономики антропометрии, важные в процессе организации функционального

пространства	или	его
декорирования,	выпо	лнения
чертежей;		

- функциональные возможности различных графических программ и редакторов по моделированию формы и организации пространства.

#### Уметь:

- осуществлять эскизирование,
   определять главное в работе,
   корректировать созданное
   изображение и формировать
   чистовой вариант проекта с учетом
   ранее сформулированных задач;
- применять знания по эргономике и антропометрии, выполнять различные чертежи и графические построения с учетом стандартов и требований;
- использовать графические программы и редакторы для моделирования декоративных объектов и организации пространства.

#### Владеть:

навыками применения различных графических техник и проектных методов, выполнения чертежей при визуализации образов в проекте, оформления конструкторских решениях И макетов лля формирования функционального пространства объектов И декоративно-прикладного искусства.

#### 5 Образовательные и информационно-коммуникационные технологии

#### 5.1. Образовательные технологии

В соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 54.03.02 «Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы» в реализации компетентностного подхода используются в учебном процессе активные и интерактивные формы проведения занятий в сочетании с внеаудиторной работой с целью формирования и развития профессиональных навыков обучающихся.

Активные формы обучения:

Вводная лекция — информирует о предмете и создает первоначальную ориентацию о принципах работы по учебному курсу;

Обзорная лекция — предполагает системный подход в предоставлении информации без детализации данных. Основу теоретической базы составляет концептуальная составляющая курса или основных его разделов;

Практические упражнения — это задания, с помощью которых у обучающихся формируются и развиваются правильные практические действия.

Интерактивные формы обучения:

Мастер-класс как локальная технология трансляции педагогического опыта должен

демонстрировать конкретный методический прием или метод, методику преподавания, технологию обучения и воспитания. Он должен состоять из заданий, которые направляют деятельности участников для решения поставленной педагогической проблемы, но внутри каждого задания участники абсолютно свободны: им необходимо осуществить выбор пути исследования, выбор средств для достижения цели, выбор темпа работы. Удельный вес аудиторных занятий, проводимых в интерактивных формах, составляет 30 %.

#### 5.2.Информационно-коммуникационные технологии

- В процессе изучения дисциплины «Макетирование» применяются следующие информационно-коммуникационные технологии:
- создание электронных презентаций по проектам;
- использование интернет-ресурсов для поиска теоретической и графической информации, необходимой для выполнения заданий;
- электронная информационно-образовательная среда КемГИК: http://edu2020.kemguki.ru/

## 6. Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы обучающихся

Организационные ресурсы

Тематический план дисциплины

Учебно-теоретические ресурсы

Конспект лекции.

Учебно-практические ресурсы

Примеры выполнения практических заданий, творческого задания

Учебно-методические ресурсы

Методические указания для обучающихся по выполнению самостоятельной работы

Учебно-справочные ресурсы

Перечень заданий, вопросов, тем рефератов и т.д.

## 7. Фонд оценочных средств

Включает оценочные средства для текущего контроля успеваемости и для промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины. Структура и содержание фонда оценочных средств представлены в электронной информационно-образовательной среде (https://edu2020.kemgik.ru/course/view.php?id=3205) и на сайте КемГИК - (https://edu2020.kemgik.ru)

#### 8. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

## Список литературы

#### 8.1.Основная литература

- 1. Беляева, О. А. Конструирование и макетирование : практикум для обучающихся по направлению подготовки 54.03.02 «Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы» : [16+] / О. А. Беляева ; Кемеровский государственный институт культуры. Кемерово : Кемеровский государственный институт культуры (КемГИК), 2021. 95 с. : ил Текст : непосредственный.
- 2. Нартя, В. И. Основы конструирования объектов дизайна : учебное пособие : [16+] / В. И. Нартя, Е. Т. Суиндиков. Москва ; Вологда : Инфра-Инженерия, 2019. 265 с. : ил., табл., схем. Режим доступа: по подписке. URL: https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=565018 (дата обращения: 27.09.2025). Библиогр.: с. 280. ISBN 978-5-9729-0353-5. Текст : электронный.
- 3. Седова, Л. И. Основы предметного моделирования в архитектурном проектировании : учебно-методическое пособие / Л.И. Седова, В.В. Смирнов ; Уральская государственная архитектурно-художественная академия. Екатеринбург : Архитектон, 2015. 69 с. : ил. Режим доступа: по подписке. URL: https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=455469 (дата обращения: 27.09.2025). Библиогр. в кн. Текст : электронный.

#### 8.2. Дополнительная литература:

- 1. Быстров, В. Г. Моделирование и макетирование в промышленном дизайне: учебник / В. Г. Быстров, Е. А. Быстрова; Уральский государственный архитектурно-художественный университет (УрГАХУ). Екатеринбург: Уральский государственный архитектурно-художественный университет (УрГАХУ), 2021. 253 с.: ил., табл. Режим доступа: по подписке. URL: https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=685898 (дата обращения: 27.09.2025). Библиогр.: с. 244-246. ISBN 978-5-7408-0301-2. Текст: электронный.
- 2. Соколкова, Е. М. Инновационные подходы в преподавании макетирования в системе непрерывного образования «Школа-вуз» : учебно-методическое пособие : [16+] / Е. М. Соколкова ; Уральский государственный архитектурно-художественный университет (УрГАХУ). Екатеринбург : Уральский государственный архитектурно-художественный университет (УрГАХУ), 2019. 67 с. : ил. Режим доступа: по подписке. URL: https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=573489 (дата обращения: 27.09.2025). Библиогр. в кн. Текст: электронный.
- 3. Стасюк, Н. Г. Макетирование : учебное пособие / Н. Г. Стасюк, Т. Ю. Киселева, И. Г. Орлова. Москва : Архитектура-С, 2010. 95 с. : илл. ISBN 5-9647018-3-5 : 144.00 р. Текст : непосредственный.

## 8.3. Ресурсы информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

- 1. Государственный русский музей : сайт. Санкт-Петербург, 2016–2018. URL: http://rusmuseum.ru (дата обращения: 18.08.2020). Текст. Изображение : электронные.
- 2. Государственная Третьяковская галерея : сайт. Москва, 2017. URL: http://www.tretyakovgallery.ru (дата обращения: 16.08.2020). Текст. Изображение : электронные.
- 3. Государственный Эрмитаж : сайт. Санкт-Петербург, 1998-2018. URL: http://www.hermitagemuseum.org. (дата обращения: 18.08.2020). Текст. Изображение : электронные.
- 4. Министерство культуры  $P\Phi$  : официальный сайт. Москва, 2004-2018. URL: https://www.mkrf.ru/. (дата обращения: 16.08.2020). Текст : электронный.

#### 8.4. Программное обеспечение и информационные справочные системы

## Программное обеспечение:

- лицензионное программное обеспечение:
- Операционная система MS Windows (10, 8,7, XP)
- Офисный пакет Microsoft Office (MS Word, MS Excel, MS Power Point, MS Access)
- Aнтивирус Kaspersky Endpoint Security для Windows
- Графические редакторы Adobe CS6 Master Collection, CorelDRAW Graphics Suite X6
- Видео редактор Adobe CS6 Master Collection
- Информационная система 1С:Предприятие 8
- Музыкальный редактор Sibelius
- Система оптического распознавания текста ABBYY FineReader
- АБИС Руслан, Ирбис
- свободно распространяемое программное обеспечение:
- Офисный пакет LibreOffice
- Графические редакторы 3DS Max Autodesk (для образовательных учреждений)
- Браузер Mozzila Firefox (Internet Explorer)
- Программа-архиватор 7-Zip
- Звуковой редактор Audacity, Cubase 5

- Среда программирования Lazarus, Microsoft Visual Studio
- AИБС MAPK-SQL (демо)
- Редактор электронных курсов Learning Content Development System
- Служебные программы Adobe Reader, Adobe Flash Player
- Базы данных, информационно-справочные и поисковые системы:
- Консультант Плюс

#### 9. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Наличие учебной лаборатории, оснащенной проекционной и компьютерной техникой, интегрированной в Интернет.

# 10. Особенности реализации дисциплины для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья.

Для обеспечения образования инвалидов и обучающихся с ограниченными возможностями здоровья применяется индивидуальный подход к освоению дисциплины, индивидуальные задания с учетом особенностей их психофизического развития и состояния здоровья.

При составлении индивидуального графика обучения предусмотрены различные варианты проведения занятий: в образовательной организации (в академической группе и индивидуально), на дому с использованием дистанционных образовательных технологий.

Для осуществления процедур текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся создаются фонды оценочных средств, адаптированные для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья и позволяющие оценить достижение ими запланированных в основной образовательной программе результатов обучения и уровень сформированности всех компетенций, заявленных в образовательной учетом индивидуальных психофизиологических C особенностей обучающихся устанавливаются следующие адаптированные формы проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации: для лиц с нарушением зрения задания предлагаются с укрупненным шрифтом, для лиц с нарушением слуха – оценочные средства предоставляются в письменной форме с возможностью замены устного ответа на письменный, для лиц с нарушением опорно-двигательного аппарата двигательные формы оценочных средств заменяются на письменные/устные с исключением двигательной активности. При необходимости студенту-инвалиду предоставляется дополнительное время для выполнения задания. При выполнении заданий для всех групп лиц с ограниченными возможностями здоровья допускается присутствие индивидуального помощника-сопровождающего для оказания технической помощи в оформлении результатов проверки сформированности компетенций. Форма проведения текущей и промежуточной аттестации для студентов-инвалидов устанавливается с учетом индивидуальных психофизических особенностей (устно, письменно на бумаге, письменно на компьютере, в форме тестирования и т.п.).

Подбор и разработка учебных материалов осуществляется с учетом того, чтобы предоставлять этот материал в различных формах так, чтобы инвалиды с нарушениями слуха получали информацию визуально, с нарушениями зрения - аудиально. Обучающиеся инвалиды и лица с ограниченными возможностями здоровья обеспечены учебно-методическими ресурсами в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья. Учебно-методические ресурсы по дисциплине размещены на сайте «Электронная образовательная среда КемГИК» (https://edu2020.kemgik.ru/), которая имеет версию для слабовидящих.

Асимметрия

Гармония Детализация

Деформация

Динамичность

Колорит

Композиция

Макет

Macca

Объем

Пропорции

Пространство

Плоскость

Ритм

Симметрия

Статичность

Сюжет

Тональность

Форма

Фон

Целостность

Цвет