Министерство культуры Российской Федерации ФГБОУ ВО «Кемеровский государственный институт культуры» Факультет визуальных искусств Кафедра дизайна

ПРОИЗВОДСТВЕННАЯ ПРАКТИКА: тип ПРЕДДИПЛОМНАЯ ПРАКТИКА

Рабочая программа практики

Направление подготовки **54.03.01** Дизайн

Профиль подготовки «Графический дизайн»

Квалификация (степень) выпускника **Бакалавр**

Форма обучения **Очная, очно-заочная**

Кемерово, 2025

Рабочая программа практики разработана в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн, направленность (профиль) «Графический дизайн», квалификация (степень) выпускника «Бакалавр».

Рецензент:

Семёнов О.Г., председатель Новосибирского регионального отделения ООО «Союз дизайнеров России», доцент кафедры дизайна и художественного образования института искусств Новосибирского государственного педагогического университета.

Утверждена на заседании кафедры дизайна 31.08.2022 г., протокол № 1. Переутверждена на заседании кафедры дизайна 25.05.2023 г., протокол № 10. Переутверждена на заседании кафедры дизайна 25.05.2024 г., протокол № 10. Переутверждена на заседании кафедры дизайна 22.04.2025 г., протокол № 10.

Рекомендована к размещению на сайте Кемеровского государственного института культуры «Электронная информационно- образовательная среда КемГИК» по web-адресу http://edu.kemguki.ru 22.04.2025, протокол №10.

Преддтпломная практика: рабочая программа производственной практики по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн», направленность (профиль) «Графический дизайн», уровень высшего образования «Бакалавриат» / Г. С. Елисеенков. – Кемерово: Кемеров. гос. ин-т культуры, 2025. – 22 с.

Автор-составитель: **Елисеенков Г.С.,** профессор

Содержание рабочей программы практики

- 1. Цели производственной практики.
- 2. Место производственной практики в структуре основной профессиональной образовательной программы бакалавриата
- 3. Планируемые результаты производственной практики, соотнесенные с планируемыми результатами освоения основной профессиональной образовательной программы
- 4. Формы проведения производственной практики
- 5. Место и время проведения производственной практики
- 6. Объем, структура и содержание практики
 - 6.1. Структура производственной практики
 - 6.2. Содержание производственной практики
- 7. Научно-исследовательские методы и технологии, используемые на производственной практики
- 8. Учебно-методическое обеспечение практической работы студентов на производственной практике
- 9. Фонд оценочных средств
- 10. Учебно-методическое и информационное обеспечение производственной практики
 - 10.1. Основная литература
 - 10.2. Дополнительная литература
 - 10.3. Ресурсы информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»
 - 10.4. Программное обеспечение и информационные справочные системы
- 11. Материально-техническое обеспечение производственной практики
- 12. Особенности прохождения практики для инвалидов и лиц с ОВЗ

1. Цели преддипломной практики:

- 1.1. Подготовка выпускной квалификационной работы, состоящей из графического дизайн-проекта и пояснительной записки к нему.
- 1.2. Формирование и развитие профессионального концептуально-образного мышления дизайнера.

Задачи преддипломной практики:

Формирование умений проводить предпроектные исследования в области графического дизайна;

Представлять результаты исследовательской работы в форме доклада на научно-практической конференции;

Овладение умениями выполнять дизайн-проекты объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации.

2. Место преддипломной практики в структуре образовательной программы бакалавриата

Для успешного прохождения преддипломной практики необходимы знания, умения и компетенции, сформированные в результате изучения дисциплин «Научные исследования в дизайне», «Проектирование», «Компьютерная графика».

Для прохождения преддипломеой практики в результате изучения этих дисциплин студент должен владеть:

- навыками исследовательской работы;
- способностью аргументированного обоснования дизайн-проектов;
- векторным и растровым компьютерным моделированием;
- технологией концептуального и перцептуального дизайн-проектирования;
- разнообразными видами проектной графики.

Полученные в результате освоения преддипломной практики умения необходимы для успешной подготовки выпускной квалификационной работы.

3. Планируемые результаты производственной практики, соотнесенные с планируемыми результатами освоения основной профессиональной образовательной программы

Планируемые результаты освоения ОПОП	Планируемь	рохождения	
(формируемые компетенции)	Знать	Уметь	Владеть
ОПК-4. Создание	концептуальн	разрабатывать	методами
авторского дизайн-проекта:	ые подходы к	концепцию	поиска идей;
способен проектировать,	дизайн-	дизайн-	способами
моделировать,	проектирован	проекта;	компьютерног

конструировать предметы, товары, промышленные образцы и коллекции, художественные предметнопространственные комплексы, интерьеры зданий и сооружений архитектурнопространственной среды, объекты ландшафтного дизайна, используя линейно-конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна			1	
образцы и коллекции, художественные предметнопространственные комплексы, интерьеры зданий и сооружений архитектурнопространственной среды, объекты ландшафтного дизайна, используя линейноконструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна дизайн- проектирован при реализации проекта моделирование при реализации проекта моделирование при реализации проекта моделирование при реализации проекта удовекта моделирование при реализации проекта моделирование при реализации проекта удовекта моделирование при реализации проекта удовекта моделирование при реализации проекта удовекта	конструировать предметы,	ию;	использовать	0
художественные предметно-пространственные комплексы, интерьеры зданий и сооружений архитектурно-пространственной среды, объекты ландшафтного дизайна, используя линейно-конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна при реализации проекта подготовы подготовки проекта подготовки проекта подготовки проекта подготовки проекта подготовки проекта подготовки проекта	товары, промышленные	технологию	компьютерное	моделировани
пространственные комплексы, интерьеры зданий и сооружений архитектурно- пространственной среды, объекты ландшафтного дизайна, используя линейно-конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна	образцы и коллекции,	дизайн-	моделирование	Я
комплексы, интерьеры зданий и сооружений подготовки макета допечатной подготовки макета допечатной подготовки макета макета	художественные предметно-	проектирован	при реализации	
зданий и сооружений архитектурно- пространственной среды, объекты ландшафтного дизайна, используя линейно- конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики ПК- 4: способен проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна подготовки макета	пространственные	ия,	проекта	
архитектурно- пространственной среды, объекты ландшафтного дизайна, используя линейно- конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики ПК- 4: способен проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна макета макета разрабатывать идеи и адекватно воплощать их в визуально- художественны е образы дизайн- проектов	комплексы, интерьеры	допечатной		
пространственной среды, объекты ландшафтного дизайна, используя линейно-конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики ПК- 4: способен проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна проектов разрабатывать идеи и адекватно воплощать их в визуально- художественны е образы дизайн-	зданий и сооружений	подготовки		
объекты ландшафтного дизайна, используя линейно-конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики ПК- 4: способен проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна	архитектурно-	макета		
дизайна, используя линейно-конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики ПК- 4: способен проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна	пространственной среды,			
конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики ПК- 4: способен проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна	объекты ландшафтного			
цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики ПК- 4: способен проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна проектов и разрабатывать идеи и аргументиров анного объекты, типы и виды визуально- художественны е образы дизайн-	дизайна, используя линейно-			
композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики ПК- 4: способен проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна	конструктивное построение,			
шрифтовую культуру и способы проектной графики ПК- 4: способен проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна	цветовое решение			
ПК- 4: способен проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна	композиции, современную			
ПК- 4: способен проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна ПК- 4: структуру дизайна, его объекты, типы и виды и виды разрабатывать идеи и аргументиров анного объекты, типы визуально дизайн проектов и виды и видайн- проектов и дизайн- проектов	шрифтовую культуру и			
способен проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна	способы проектной графики			
способен проектировать объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна				
объекты визуальной информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна	ПК- 4:	OTEMA HATEL HAN I	разрабатывать	способностью
объекты визуальнои информации, идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна объекты, типы и виды и виды объекты, типы и виды и виды объекты, типы и виды и виды проектов е образы дизайн-	способен проектировать		идеи и	аргументиров
и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна воплощать их в воплощать их в визуально- дизайн- проектов е образы дизайн-	объекты визуальной	· ·	адекватно	анного
и коммуникации с учетом региональных особенностей развития изобразительного искусства и дизайна визуально- художественны проектов е образы дизайн-	информации, идентификации	· ·	воплощать их в	обоснования
развития изобразительного е образы дизайн-	и коммуникации с учетом	и виды	визуально-	дизайн-
искусства и дизайн-	региональных особенностей		художественны	проектов
			е образы	
проектов	искусства и дизайна		дизайн-	
			проектов	

Перечень обобщённых трудовых функций и трудовых функций, имеющих отношение к профессиональной деятельности выпускника

Профессиональные	Обобщенные трудовые	Трудовые функции
стандарты	функции	
Профессиональный	Проектирование	1. Подготовка и
стандарт «Графический	объектов визуальной	согласование с
дизайнер»: утвержден	информации,	заказчиком проектного
приказом Министерства	идентификации и	задания на создание
труда и социальной	коммуникации (ИИиК)	объектов ИИиК.
защиты РФ от		2. Художественно-
17.01.2017 г., № 40н		техническая разработка
		дизайн-проектов
		объектов визуальной
		ИИиК.
		3. Авторский надзор за
		выполнением работ по

изготовлению в производстве объектов визуальной ИИиК.

4. Формы проведения преддипломной практики

Форма проведения практики: сосредоточенная.

Способ проведения практики: стационарная, выездная.

Преддипломная практика по направлению 54.03.01 «Дизайн» проводится как исследовательская и проектная практика, поскольку основными видами профессиональной деятельности бакалавра является проведение дизайнерских исследований и разработка дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации.

В процессе прохождения преддипломной практики обучающийся должен продемонстрировать исследовательские умения и владение основными технологическими операциями по созданию дизайн-проектов:

- Анализ проблемной ситуации, выявление общественной значимости проблемы, определение целевой аудитории, цели и методов проектирования;
- Разработка концептуальных подходов к проектированию, поиск и формирование идеи как авторского взгляда на проблему;
- Формирование визуальных образов проекта, применение методов визуализации идеи и концептуализации образа, определение способа воздействия и способа кодирования информации в дизайн-проекте.

5. Время и место проведения преддипломной практики

Преддипломная практика проводится в течение 8 недель в 4-м семестре. Во время прохождения преддипломной практики для обучающихся устанавливается 6-ти часовой рабочий день.

Преддипломную практику студенты проходят на базе кафедры дизайна и ее лабораторий: лаборатории графического дизайна и лаборатории компьютерной графики.

В качестве баз преддипломной практики в зависимости от темы выпускной квалификационной работы кафедра дизайна может определить студии дизайна, рекламные агентства, редакционно-издательские и полиграфические организации, средства массовой информации, учреждения культуры и искусства, художественно-образовательные организации.

6. Объем, структура и содержание преддипломной практики

Общая трудоемкость преддипломной практики составляет 8 недель, 12 зачетных единиц, 432 часа.

6.1. Структура преддипломной практики

№ п/п	Разделы (этапы) практики	Виды работы на практике и трудоемкость (в часах)		емкость	Формы	
		Всего	Практ. работа	СР	текущего контроля	
1	Задание 1: подготовка графического дизайн-проекта	168	54	114	Проверка эскизов	
1.1	Стилистика дизайн-проекта	40	12	28	Эскизы стилистического решения дизайн-проекта	
1.2	Визуально-художественные образы дизайн-проекта	84	24	60	Эскизы визуально- художественных образов дизайн-проекта	
1.3	Композиционное и цветовое решение дизайн-проекта	44	18	26	Эскизы композиционного и цветового решения дизайнпроекта	
2	Задание 2: подготовка пояснительной записки к дизайн-проекту	162	62	100	Проверка текста	
2.1	Предпроектные исследования	50	16	34	Текст 1-го раздела	
2.2	Концептуальное проектирование	40	20	20	Текст 2-го раздела	
2.3	Художественно-образное проектирование	72	26	46	Текст 3-го раздела	
3	Задание 3: Подготовка учебно- творческого портфолио	102	40	62	Проверка портфолио	
	Итого:	432	156	276		

6.2. Содержание преддипломной практики и формы отчета

Nº/ Nº	Содержание задания	Форма отчета о выполнении задания	Формируемые компетенции (№№ ОК, ОПК, ПК)
1	Задание 1: подготовка графического дизайн-проекта		
	Обоснование ведущих визуальных и художественных образов проекта. Художественный образ как результат художественного мышления. Визуально-графический образ как форма	Эскизы стилистического решения дизайн-проекта,	ОПК-4, ПК-4

2	визуализации идеи. Образы восприятия. Образы воображения. Образы представления. Изменение структуры образа в сторону обобщения и схематизации от восприятия к представлению. Композиционное решение проекта. Колористическое решение проекта. Обоснование авторской шрифтовой графики. Задание 2: подготовка пояснительной записки к дизайнпроекту	эскизы визуально- художественных образов, композиционного и цветового решения дизайн- проекта	
	Предпроектные исследования. Исследование терминологических проблем. Исследование идей и концептуальных подходов к проектированию. Комплексный анализ проблемной ситуации. Противоречия ретроспективные, действующие, прожективные. Гипотеза — предполагаемый путь решения проблемы. Программа проектирования. Назначение объектов проектирования, целевая аудитория, особенности и условия функционирования проектируемых артефактов, их тиражирование и т.п. Концептуальные подходы к дизайн-проектированию: функциональный, художественный, рациональный, эмоциональный, конструктивный, морфологический, системный и др. Идея проекта. Продуктивность идеи: оригинальность, новизна; ценностное содержание (социальное, культурное, художественное и т.п.); семантическое наполнение (смысл, значение): символ, метафора, гипербола и т.п.; логика обоснования.	Текст 1-го, 2-го, 3-го разделов, введение, заключение, список литературы, приложения. Электронная презентация	ОПК-4, ПК-4
3	Задание 3: Подготовка учебно-творческого портфолио	Портфолио в электронной форме	ОПК-4

7. Научно-исследовательские и технологии, используемые на преддипломной практике

На этапе предпроектного анализа применяются следующие исследовательские технологии:

анализ документов (нормативной документации, проектного задания, теоретических источников, методических рекомендаций, документально зафиксированных проектных аналогов и т.п.);

анализ проблемной ситуации, целевой аудитории, социальной и личностной значимости проблемы, анализ возможных подходов к решению проблемы;

На этапах концептуального и художественно-образного проектирования применяются следующие научно-производственные технологии:

технология определения концептуальных подходов к проектированию: функционального, информационного, структурно-морфологического,

художественного, конструктивного, технологического и др.

методы поиска и формирования идей: метод ассоциаций, метод аналогии, ролевой метод, метод отстранения, метод перебора комбинаций, метод мозгового штурма и т.п.;

технологии визуализации идеи и концептуализации образа; компьютерные технологии.

8. Учебно-методическое обеспечение практической работы обучающихся на преддипломной практике

Оформление результатов самостоятельной работы обучающихся во время прохождения учебной или производственной практики выполняется в соответствии с нормативной документацией.

Отчетная документация об итогах прохождения учебной или производственной практики включает:

- Совместный план-график прохождения практики (приложение1);
- Дневник практики (приложение 2);
- Отчет о практике (приложение 3);
- Отзыв руководителя практики (приложение 4);
- Подтверждение о прохождении практики (приложение 5).

Совместный план-график составляется до начала практики, согласовывается с руководителем практики от кафедры и руководителем базы практики. Утверждается руководителем профильной организации и ректором вуза. В плане-графике указываются этапы работы, сроки их выполнения и виды отчетности, а также отметки руководителя о выполнении этапов работы.

Дневник практики с отметками руководителя также представляется на кафедру дизайна для подведения итогов практики. Структура записей в дневнике практики должна включать следующие элементы: дата, содержание и объем работы, количество дней (часов) на её выполнение, подпись руководителя от базы практики. Дневник дает возможность соотнести выполняемую работу с планом-графиком, увидеть реальную фотографию рабочего дня практиканта, отразить в дневнике проблемы, с которыми сталкивается практикант, и зафиксировать в нем замечания и предложения практиканта. В конечном итоге, дневник является тем документом, на основании которого составляется отчет о практике.

В отзыве руководителей о прохождении практики оценивается сформированность компетенций, предусмотренных Федеральным государственным образовательным стандартом, при этом оценивается каждая компетенция (отлично, хорошо, удовлетворительно, неудовлетворительно).

По окончании практики обучающийся составляет письменный отчет о выполнении каждого задания по практике, включая обоснование каждого этапа проектирования: предпроектный анализ, разработку концепции проекта и основных идей, художественно-графическое

решение проекта. В приложении к отчету размещается графическая часть проекта по каждому заданию.

Отчет обучающегося о практике содержит:

- обложку;
- титульный лист;
- содержание (должно включать введение, наименование всех разделов и подразделов, заключение, наименования приложений с указанием номеров страниц, с которых начинаются эти элементы отчета);
- введение указывает цель и задачи практики, базу практики; характеристику структуры и содержания отчета о практике;
- основная часть описание выполняемых заданий с количественными и качественными характеристиками;
 - заключение содержит выводы по итогам прохождения практики;
 - приложения.

Подтверждение о прохождении практики — документ, удостоверяющий место и сроки прохождения производственной практики обучающимся, а также содержащий *рекомендуемую оценку* по итогам практики, подписанный руководителем предприятия (учреждения) или подразделения (отдела) — базы практики и заверенный печатью предприятия (учреждения).

9. Фонд оценочных средств для проведения текущего контроля и промежуточной аттестации (по итогам практики)

Формы аттестации по практике:

- 1. Текущая аттестация: просмотр эскизных вариантов дизайн-проектов и аналитических записок.
- 2. Промежуточноя аттестация: дифференцированный зачет в форме защиты дизайн-проектов и защиты производственной практики в целом (на основании документов: плана-графика, отчета о практике, отзыва руководителей).

Защита практики включает устный публичный отчет практиканта по итогам проделанной работы, демонстрацию дизайн-проектов, характеристику от руководителя базы практики и руководителя практики от вуза, ответы на вопросы членов комиссии.

Выполненные студентом во время практики проекты оцениваются следующим образом:

Параметры и критерии оценки дизайн-проектов 1. Интегративные параметры и критерии

Параметры	Критерии
1. Концептуальность	1. Выбор концептуальных подходов

	к проектированию;
	2. Адекватность концептуального подхода
	решаемой проектной задаче;
	3. Наличие продуктивной проектной идеи;
	4. Логика обоснования идеи.
2. Образность	1. Оригинальность художественного образа;
	2. Соответствие образа для воплощения проектной
	идеи;
	3. Адекватность художественного образа
	решаемой проектной задаче.
3. Стилевое единство	1. Общность изобразительной стилистики;
	2. Общность художественных средств для
	выражения авторской идеи;
	3. Наличие авторского стиля.

2. Художественно-выразительные параметры и критерии

Параметры	Критерии
1. Композиция	1. Соответствие композиции решению проектной задачи (динамика, статика и т.п.);
	2. Адекватное использование средств композиции
	(доминанта, ритм, контраст и др.);
	3. Гармонизация форм и создание единого целого
	Произведения.
2. Графика	1. Соответствие графического решения
	проектному замыслу;
	2. Оригинальность авторской графики;
	3. Грамотное применение изобразительно-
	выразительных средств графики.
3. Колористика	1. Соответствие колористического решения
	проектному замыслу;
	2. Адекватное использование функций цвета
	(семантической, символической, сигнальной,
	декоративной и др.);
	3. Грамотное применение цветовых гармоний,
	цветового контраста, нюанса, акцента и т.п.
4. Техника исполнения	1. Техника исполнения ручной авторской графики;
	2. Техника создания фотографики;
	3. Владение выразительными приемами
	компьютерной графики.

3. Мотивационные параметры и критерии

Параметры	Критерии		
1. Генерирование идей	1. Активность и вариативность в поиске идей;		
	2. Оригинальность предлагаемых идей;		
	3. Логика обоснования идей.		
2. Поиск способов	1. Активность и вариативность в поиске форм		
формообразования	выражения идей;		
	2. Оригинальность предлагаемых способов		
	Формообразования.		
3. Систематичность и	1. Систематичность и последовательность в		
самостоятельность	проектной работе;		
в проектной работе	2. Степень самостоятельности предлагаемых		
	проектных решений;		
	3. Нацеленность на творческий результат.		

Методика оценивания

Выполненные дизайн-проекты оцениваются по каждому из представленных критериев или параметров по 4-хбалльной шкале: 5, 4, 3, 2 балла. Могут быть применены 2 варианта оценивания:

- 1. Вариант полного оценивания по всем 30 критериям;
- 2. Вариант упрощенного оценивания по 10 параметрам.

10. Учебно-методическое и информационное обеспечение преддипломной практики

Работа над графическим проектом начинается на этапе получения проектного задания и сопровождается далее аналитической работой на этапе предпроектного анализа и на этапе концептуального проектирования, однако содержание и форма графического представления на каждом из этих этапов различны.

На этапе получения проектного задания разрабатывается дебютная клаузура. Дебютная клаузура — это графический способ визуального представления первоначальных идей и образов проекта, показа в обобщенной форме без детализации сути и смысла будущего графического проекта. Дебютная клаузура — это графическая композиция, объединяющая несколько наиболее значимых фрагментов, которые в общих чертах представляют замысел будущего проекта. Это свободная импровизация, интуитивно отражающая обобщенный визуальный образ проекта.

На этапе предпроектного анализа дебютная клаузура сравнивается и сопоставляется с имеющимися аналогами, в нее вносятся необходимые коррективы и уточнения.

На этапе концептуального проектирования клаузура (и ее варианты)

подвергается семантическому осмыслению, в ней уточняются смысловые компоненты, выражающие ведущие идеи дизайн-проекта. Целесообразно при разработке проекта представить различные концептуальные подходы (функциональный, отражающий назначение объектов проектирования и условия их функционирования; художественный, направленный на образное решение проектируемых объектов; морфологический, определяющий структурные соотношения различных элементов проекта; конструктивный, предлагающий принципы формообразования и оригинальные конструкции объектов проектирования; и т.п.). На этом этапе в результате аналитической и проектно-теоретической работы первоначальная дебютная клаузура трансформируется в визуально-графическую концепцию проекта.

На этапе художественно-образного проектирования визуальнографическая концепция служит основой для разработки художественных эскизов отдельных элементов проекта и окончательного художественного эскиза дизайн-проекта.

Окончательный **художественный эскиз** дизайн-проекта должен отражать:

- основные идеи проекта;
- ведущие визуально-художественные образы;
- общее композиционное решение проекта и композицию отдельных элементов;
- общее цветографическое решение проекта;
- проектно-шрифтовую графику.

После утверждения художественного эскиза на его основе проводится выполнение графического дизайн-проекта в материале и в необходимом масштабе. Техника выполнения графического дизайн-проекта может быть различной: допускаются рисованные элементы и принтерная распечатка на широкоформатном оборудовании, а также их сочетание.

Одно из основных требований к дизайн-проекту — наличие оригинальной авторской графики или фотографики.

Основная литература

- 1. Елисеенков, Г.С. Дизайн-проектирование : учеб. пособие для обучающихся по направлению подготовки 54.04.01 «Дизайн», профиль «Графический дизайн», квалификация (степень) выпускника «магистр». / Г. С. Елисеенков, Г. Ю. Мхитарян. Кемерово : КемГИК, 2016. 150 с. : цв. ил. Текст : непосредственный.
- 2. Ефанов, А. В. Педагогическая практика: основы организации и методика проведения: учеб.-метод. пособие / А. В. Ефанов, О. И. Гадельшина. Екатеринбург: РГППУ, 2011. 223 с. Текст: непосредственный.
- 3. Положение о практической подготовке обучающихся, осваивающих основные профессиональные образовательные программы высшего образования №10 / ЛНА-01.08-20 от 28.10.2020 г. Кемерово : КемГИК, 2020. 8 с. Текст : непосредственный.

4. Преподаватель вуза : технология и организация деятельности : учеб. пособие / под ред. С. Д. Резника. – Москва : Инфра-М, 2010. – 389 с. - Текст : непосредственный.

Дополнительная литература

- . 1. Матяш, Н. В. Инновационные педагогические технологии. Проектное обучение : учеб. пособие / Н. В. Матяш. Москва : Академия, 2012. 158 с. Текст : непосредственный.
- 2. Полат, Е. С. Современные педагогические и информационные технологии в системе образования / Е. С. Полат. Москва : Academia, 2007. 368 с. Текст : непосредственный.
- 3. Шарков, Ф.И. Коммуникология. Основы теории коммуникации: учебник / Ф.И. Шарков. 4-е изд. Москва: Издательско-торговая корпорация «Дашков и К°», 2018. 488 с.: ил. Текст: непосредственный.

Ресурсы информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

- 1. Информационная система «Единое окно доступа к образовательным ресурсам» : [база данных]. Москва : ФГАУ ГНИИ ИТТ «Информика», 2005-2013. URL : http://window.edu.ru/. Текст : электронный.
- 2. Информационный центр «Ресурсы образования» : [сайт]. Москва : МЦФЭР, 2011. URL : www.resobr.ru/. Текст : электронный.
- 3. Федеральный портал «Российское образование» : [электрон. информ. портал]. Москва : ФГАУ ГНИИ ИТТ «Информика», 2002-2012. URL : http : //www.edu.ru/. Текст : электронный.
- 4. Дизайн как стиль жизни : [информационный портал по дизайну]. URL : http://www.rosdesign.com. Текст : электронный.
- 5. **кАк** : [информационный портал по графическому дизайну]. URL: http://kak.ru . Текст : электронный.
- 6. Союз дизайнеров России : [официальный сайт Союза дизайнеров России]. URL : http://www.sdrussia.ru. Текст : электронный.
- 7. Designet.ru : [информационный портал по дизайну]. URL : http://www.designet.ru. Текст : электронный.

Программное обеспечение и информационные справочные системы

Лицензионное программное обеспечение:

- Операционная система MS Windows (10, 8,7, XP)
- Офисный пакет Microsoft Office (MS Word, MS Excel, MS Power Point, MS Access)
- Антивирус Kaspersky Endpoint Security для Windows
- Графические редакторы Adobe CS6 Master Collection, CorelDRAW Graphics Suite X6
- свободно распространяемое программное обеспечение:

- Графические редакторы 3DS Max Autodesk (для образовательных учреждений)
- Браузер Mozzila Firefox (Internet Explorer)
- Программа-архиватор 7-Zip
- Служебные программы Adobe Reader, Adobe Flash Player

Базы данных, информационно-справочные и поисковые системы:

– Консультант Плюс

11. Материально-техническое обеспечение преддипломной практики

Лаборатории и кабинеты, оснащенные выходом в Интернет:

- Лаборатория графического дизайна (№ 109, корпус 2 КемГИК);
- Лаборатория компьютерной графики (№ 313, корпус 2 КемГИК);
- Кабинет теории и истории дизайна (№ 110, корпус 2 КемГИК). **Техническое оснащение:**
- мультимедийный проектор, экран -1;
- широкоформатные телевизоры 3;
- интерактивная панель 2;
- компьютеры
 12.

Информационный фонд:

• электронный информационный фонд визуальных материалов по разделам и темам дисциплины.

12. Особенности реализации практики для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья

Применяется индивидуальный подход к выполнению заданий по практике: при необходимости натурные зарисовки могут быть заменены на работы, выполненные с помощью компьютера и наоборот.

Исходя из доступности для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья применяются следующие методы обучения:

- дистанционные методы (максимальное использование возможностей ЭОС КемГИК при получении задания, консультаций и сдачи проекта);
- метод визуализации идеи при подготовке дизайн-проекта с предоставлением нескольких вариантов графического решения;
- метод концептуализации образа при возникновении трудностей с разработкой концепции проекта и его основных идей.

Для осуществления процедур текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья - установлены адаптированные формы проведения с учетом индивидуальных психофизиологических особенностей:

-для лиц с нарушением слуха — оценочные средства предоставляются в письменной форме с возможностью замены устного ответа на письменный

ответ;

-для лиц с нарушением опорно-двигательного аппарата - двигательные формы оценочных средств - заменяются на письменные или устные с исключением двигательной активности.

При необходимости студенту-инвалиду предоставляется дополнительное время для выполнения задания.

При выполнении заданий для всех групп лиц с ограниченными возможностями здоровья допускается присутствие индивидуального помощника-сопровождающего для оказания технической помощи в оформлении результатов проверки сформированности компетенций.

Приложение 1

Министерство культуры Российской Федерации ФГБОУ ВО «Кемеровский государственный институт культуры»

У'	ТВЕРЖДАЮ			ТВЕРЖДАЮ ктор Кемеровского
	уководитель учреждения (базы практики)		И	государственного нститута культуры
« _	»20г.			А.В. Шунков 20 г.
M.	Π.			М.П.
		Совместный план дения преддиплом ения 54.03.01 «Диз (бакалавр)	и ной практики зайн», профиль «Гр	афический дизайн»
		(Фамилия, имя, отче		
Фа	пкультет			
Ka Ha	федра именование учреждения (базы	практики)		
110	· · · · · · · · · · · · · · · · ·			
	ід (тип) практикиохождения практики с «»	20 г. по «	»20 г.	Срок
Ру	ководитель практики от профи.	льнои организации	· 	
Py	ководитель практики от кафедр	(Ф.И.О. должнос оы	,	
	Соде	ржание выполня	емой работы	
No	Этапы работы	Сроки выполнения	Вид отчетности	Отметка о выполнении
Ру	ководитель практики от профи.			
		(подпис	5)	
3a	ведующий кафедрой		(подпис	сь)
Py	ководитель практики от кафедр	оы	(подпи	сь)

Министерство культуры Российской Федерации ФГБОУ ВО «Кемеровский государственный институт культуры» Факультет визуальных искусств Кафедра дизайна

Дневник преддипломной практики

ст	удента 4-го курса направления 54.03.01 «Дизайн», профи	іль «І рафическии дизаі
	(бакалавр)	
	(Фамилия, имя, отчество)	
Руков	одитель от базы практики (Ф.И.О., должность)	
Руков	водитель от вуза (Ф.И.О., должность)	
		Кол-во часов
Дата	Содержание и объём работы	
1	2	3
Руков	одитель практики от профильной организации	
	(подпись)	

Министерство культуры Российской Федерации ФГБОУ ВО «Кемеровский государственный институт культуры» Факультет визуальных искусств Кафедра дизайна

Отчёт о преддипломной практике

Исполнитель: Иванов Иван Иванович, студент 4 курса направления подготовки 54.03.01 «Дизайн», профиль «Графический дизайн», квалификация (степень) – бакалавр.

Руководитель: Петров А.П., доцент кафедры дизайна

Кемерово 20...

Содержание

Введение

База преддипломной практики

Время прохождения преддипломной практики

Цели преддипломной практики:

- 1.1. Подготовка выпускной квалификационной работы, состоящей из графического дизайн-проекта и пояснительной записки к нему.
- 1.2. Формирование и развитие профессионального концептуально-образного мышления дизайнера.

Задачи преддипломной практики:

- 2.1. Формирование умений проводить предпроектные исследования в области графического дизайна;
- 2.2. Представлять результаты исследовательской работы в форме доклада на научно-практической конференции;
- 2.3. Овладение умениями выполнять дизайн-проекты объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации.

1. Выполнение заданий по практике:

- Раздел 1.1. Подготовка графического дизайн-проекта (Задание 1)
- Раздел 1.2. Подготовка пояснительной записки к дизайн-Проекту (Задание 2)
- Раздел 1.3. Подготовка учебно-творческого портфолио (Задание 1)

Заключение. Общие выводы о прохождении преддипломной практики

Приложения (графическая часть проекта и другие материалы).

Отзыв

руководителя практики от профильной организации

(фамилия, имя, отчество)			
о прохождении преддипломной практики			
студента 4-го курса направления 54.03.01 «Дизайн»,			
профиль «Графический дизайн», квалификация «Бакала			
(фамилия, имя, отчество)	<u></u>		
База преддипломной практики			
(официальное название организации, адрес, телефон)			
За время прохождения преддипломной практики с			
студент продемонстрировал владение следующими ко	мпетенциями:		
	Оценка		
Общепрофессиональные компетенции:	(отлично, хорошо, удовлетворительно, неудовлетворит.)		
способен проектировать, моделировать, конструировать предметы,			
товары, промышленные образцы и коллекции, художественные			
предметно-пространственные комплексы, интерьеры зданий и			
сооружений архитектурно-пространственной среды, объекты			
ландшафтного дизайна, используя линейно-конструктивное			
построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую			
культуру и способы проектной графики			
(ОПК-4. Создание авторского дизайн-проекта)			
Профессиональные компетенции:			
способен проектировать объекты визуальной информации,			
идентификации и коммуникации с учетом региональных особенностей			
развития изобразительного искусства и дизайна (ПК- 4)			
Дополнительные характеристики обучающегося-практиканта:			
Подпись руководителя практики (подпись	5)		

М.П.

Подтверждение о прохождении практики

ФИО студента,	
практику	
npuki nky	
Факультет	
Направление подготовки/специальность	
Профиль/специализация	
1 1	
Курс/ Группа	
Вид практики	
Сроки прохождения практики с «» по «»	20Γ.
ФИО руководителя	
от базы практики	
Наименование	
организации	
Занимаемая	
должность	
10 ×	
Юридический адрес организации (телефон)	
Отзыв о работе студента	
D	
Рекомендуемая оценка за практику	
	(дата
М.П.	(руководитель от базы практики